Чтобы начать проект CLR в Visual Studio 2022, необходимо убедиться, что у вас установлены необходимые компоненты. Вот шаги для настройки:

1. \*\*Установка Visual Studio 2022:\*\*

- Убедитесь, что Visual Studio 2022 установлена на вашем компьютере.

2. \*\*Установка необходимых компонентов:\*\*

- Откройте Visual Studio Installer. Для этого в окне «Начало работы» нажимаем «Создание проекта». Прокручиваем список шаблонов до конца, находим надпись «Не нашли то, что искали?» и жмём на «Установка других средств и компонентов».

- Нажмите "Modify" рядом с установленной версией Visual Studio 2022.

- В разделе "Workloads" (Рабочие загрузки) выберите:

- \*\*Desktop development with C++\*\*(Разработка классических приложений на С++): это основной набор инструментов для разработки на C++.

- В разделе "Individual components" убедитесь, что выбраны:

- \*\*C++/CLI support\*\* (Поддержка C++/CLI для Build Tools v143) : для поддержки проектов CLR.

- \*\*.NET Framework 4.8 SDK\*\* (Пакет SDK для .NET Framework 4.8) (или более новая версия): для работы с CLR.

3. \*\*Создание проекта CLR:\*\*

- Запустите Visual Studio 2022.

- Нажмите "Create a new project".

- В строке поиска введите "CLR".

- Выберите "CLR Empty Project" или "CLR Console Application".

- Следуйте инструкциям мастера для создания проекта.

4. \*\*Настройка проекта:\*\*

- Откройте "Solution Explorer".

- Щелкните правой кнопкой мыши на проекте и выберите "Properties".

- Перейдите в "Configuration Properties" -> "General" (Дополнительно / Свойства C++/CLI).

- Убедитесь, что "Common Language Runtime Support" (Поддержка общеязыковой среды выполнения (CLR)) установлен на "Common Language Runtime Support (/clr)" (Поддержка среды выполнения .NET Framework (/clr)).

После выполнения этих шагов вы сможете начать разработку проекта CLR в Visual Studio 2022.

5. \*\*Настройка рабочей среды\*\*

- В меню выберите «Вид /Панель элементов».

- Закрепите панель на экране, нажав на «гвоздик».

- После создания формы в файл \*.cpp добавить:

#include "MyForm.h"

#include <Windows.h>

using namespace ProjectServerW; // название проекта

int WINAPI WinMain(HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hPrevInstance, LPSTR lpCmdLine, int nCmdShow) {

Application::EnableVisualStyles();

Application::SetCompatibleTextRenderingDefault(false);

Application::Run(gcnew MyForm);

}

Параметры:

HINSTANCE hInstance: дескриптор текущего экземпляра приложения.

HINSTANCE hPrevInstance: всегда NULL в современных Windows.

LPSTR lpCmdLine: строка командной строки.

int nCmdShow: управление отображением окна.

6. Подключение библиотеки ws2\_32.lib

* Открыть настройки конфигурации проекта.
* Выбрать «Свойства конфигурации / Компоновщик / Ввод».
* В параметр «Дополнительные зависимости» вписать ws2\_32.lib.

7. Для использования функции StringFromGUID2 необходимо подключить библиотеку Ole32.lib. Убедитесь, что эта библиотека добавлена в ваш проект.

* В Visual Studio вы можете добавить библиотеку следующим образом:
* Щелкните правой кнопкой мыши на проекте в обозревателе решений и выберите "Свойства".
* Перейдите в раздел "Компоновщик" -> "Ввод".
* В поле "Дополнительные зависимости" добавьте Ole32.lib.
* Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, веб-страница

  Автоматически созданное описание